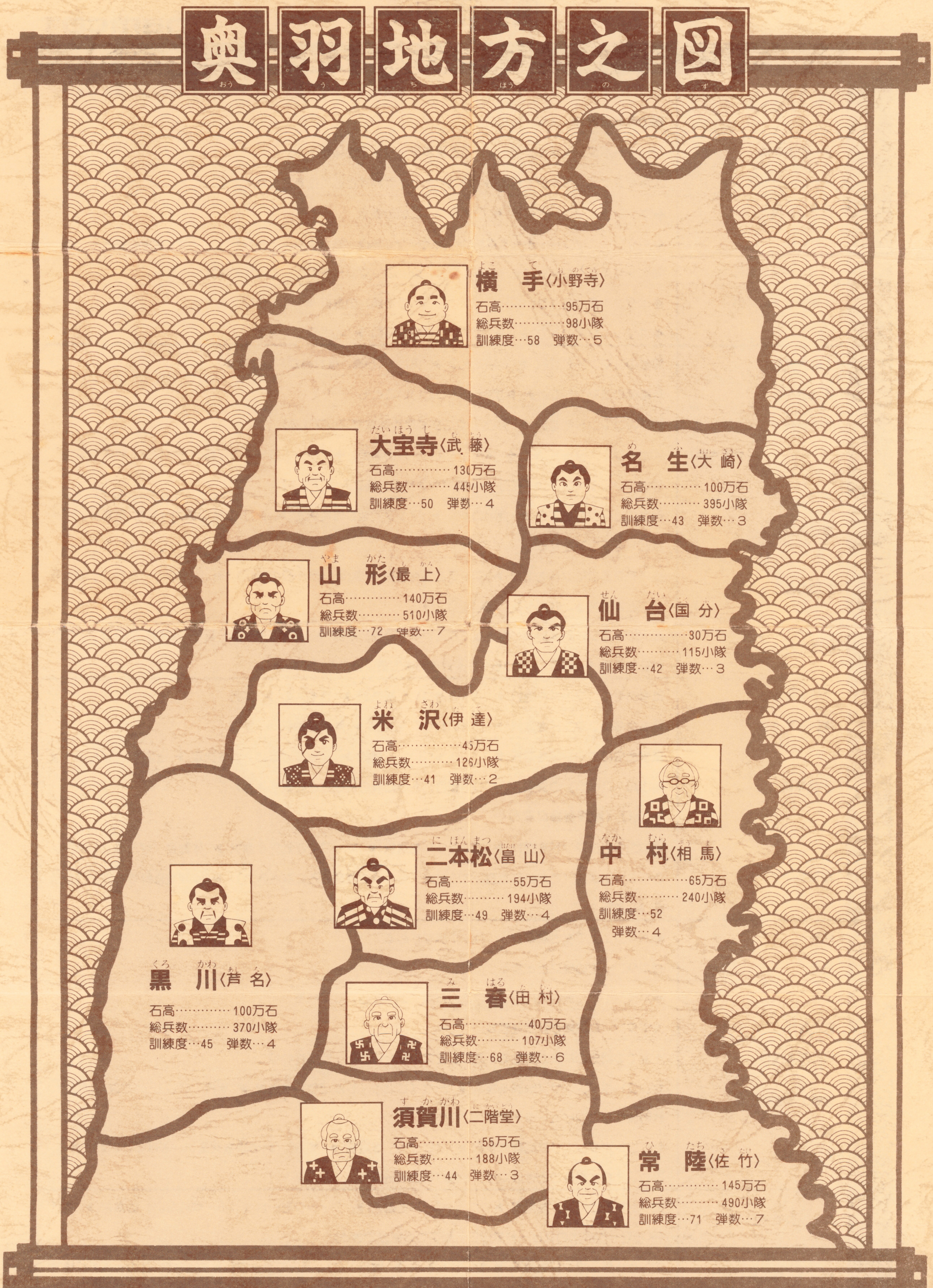
# 独眼竜政宗

namcot




© 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

注・各大名のデータは、ゲームスタート時のものです。

# ひとめでわかる操作一覧表だっ!!

**独眼竜政宗**

namcot

| | 項目 | 操作の手順 |
|---|---|---|
| 基本操作 | スタートの方法 | セレクトボタン：スタートかコンティニューを選択 ▶ スタートボタン ▶ セレクトボタン：初陣の章か激闘の章を選択 ▶ スタートボタン |
| | データの切換 | セレクトボタン：メインデータ表示と軍事データ表示の切換 |
| | メッセージ表示 | Ⓐボタン：メッセージを送る ▶ 続けてもう１度押すと速く送ることができる |
| | コマンド説明 | ✚ボタン：コマンドを選択 ▶ Ⓑボタン：説明の表示 |
| | コマンド・命令の実行 | ✚ボタン：コマンド・命令を選択 ▶ Ⓐボタン：実行、Ⓑボタン：キャンセル （注・他国の様子を見る、隊列を変える、クイックモードへの切換、以上のコマンドを実行しても季節は進みません） |
| | 全体マップの操作 | ✚ボタン：領主名（セレクトボタン：国名への切換）の選択 ▶ Ⓐボタン：決定 |
| | 数字の入力 | ✚ボタン：数字の入力 ▶ ·✚·ボタン：ケタを移動 ▶ Ⓐボタン：決定 |
| 統治 | 土地の開墾 | 開墾のコマンドを選択 ▶ 費用を表示 ▶ 実行 〈石高、穫れ高がアップする〉 |
| | 祈禱師を呼ぶ | 祈禱師のコマンドを選択 ▶実行 〈きっといいことも……？〉 |
| | 兵の訓練 | 訓練のコマンドを選択 ▶ 実行 〈兵の訓練度や弾数がアップする〉 |
| | （やぶさめ） | Ⓐボタン：スタート ▶ ·✚·ボタン：スピードの調節、✚ボタン：コースの移動、Ⓐボタン：弓矢を放つ、Ⓑボタン：ジャンプ ▶ 実行 〈訓練度や弾数が大幅にアップする〉 |
| | 忍者を送る | 忍者のコマンドを選択 ▶ 費用の表示 ▶ マップで送り先を決定 ▶ 実行 〈敵の国力（兵数、訓練度、石高など）をダウンさせる〉 |
| | 他国の様子を見る | 様子を見るコマンドを選択 ▶ マップで国を選択 ▶実行 〈データの表示〉 ▶ Ⓐボタン：さらに他国を見ることができる、Ⓑボタン：基本画面に戻る |
| | 売買を行う | 商人のコマンドを選択 ▶ 何をするか（かう・うる）選択 ▶ 品物（米・旗・騎馬・鉄砲）の選択 ▶ 売買の量を決定 ▶ 実行、〝おわる〟を選択するまで続けることができる |
| 軍治命令 | 足軽を集める | 軍事命令のコマンドを選択 ▶ 〝へいあつめ〟を選択 ▶ 数を入力 ▶ 実行 |
| | 隊列を変える | 軍事命令のコマンドを選択 ▶ 〝たいれつ〟を選択 ▶ 陣形を選択 ▶ 実行 |
| | 出兵する | 軍事命令のコマンドを選択 ▶ 〝しゅっぺい〟を選択 ▶ マップで攻める国を決定 ▶ 出兵数（ぜんぶ・はんぶん・こべつ）の決定（こべつの場合、さらに兵の種類ごとに数を入力） ▶ 実行〈戦闘画面に変わる〉 |
| | 移動する | 軍事命令のコマンドを選択 ▶ 〝いどう〟を選択 ▶ マップで移動先を選択 ▶ 移動量（ぜんぶ·はんぶん·こべつ）の決定（こべつの場合、さらに米・金・兵の種類ごとに数を入力） ▶ 本陣を移動するかどうか決定 ▶ 実行 |
| 戦闘モードの操作 | 移動 | ✚ボタン：上下左右に動かし、兵を１歩すすめる |
| | 待機 | Ⓑボタン：その場にとどまる |
| | 攻撃 | ✚ボタン：敵に触れているとき、敵の方向（上下左右）に入れる |
| | 鉄砲攻撃 | Ⓐボタン：鉄砲隊が鉄砲を撃つ |
| | 騎馬隊の操作 | １度で２回分の操作ができる、ただし先に攻撃を行うと１回で終わり |
| | 自動・手動の切換 | セレクトボタン：サブ画面を表示 ▶ 命令（じどう・しゅどう）を選択 ▶ 実行 〈〝じどう〟を選んだ場合、戦闘操作をコンピューターがすべて行う〉 |
| | 退却 | セレクトボタン：サブ画面を表示 ▶ 〝にげる〟を選択 ▶ 実行 〈兵の半数を失い、逃げることができる、攻めこまれた戦争のときはマップで逃げる国を選択〉 |
| エトセトラ | クイックモード | エトセトラコマンドを選択 ▶ ゲームモードを選択 ▶ クイックモード（やる・やらない）の選択 ▶ 実行〈メッセージ表示のスピードアップ、説明の省略ができる〉 |
| | セーブ（春のみ） | エトセトラコマンドを選択 ▶ セーブを選択 ▶ 実行 〈コンティニュープレイのときに、このときの状態で続きができる〉 |

Ⓒ 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.